



Alchemik

*program edukacyjny chemia
dla klas 7-8
instrukcja obsługi*

*Autorzy:
S. Pietkiewicz
J. Korotkiewicz*

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

1.2. WYKAZ

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

W tym celu należy przede wszystkim wyznaczyć cel i zakres projektu, a następnie określić jego cele i zakres.

Alchemik jest programem edukacyjnym przeznaczonym dla uczniów klas VII- VIII. Nie jest to typowy program odpytujący z wiadomości poznanych w szkole. Alchemik zawiera w sobie tabelę układu okresowego pierwiastków, zestaw wykładów no i oczywiście zestaw pytań egzaminujących.

Pytania przygotowane zostały przez nauczycieli chemii i zgodne są z aktualnym programem nauczania. Odpowiedzi podawane są w formie testu wyboru. Osobę, która poprawnie zaliczy wszystkie testy czeka... nagroda.

1. ROZPOCZYNAMY.

Aby wystartować program musisz włożyć dyskietkę do stacji dysków. Program automatycznie zacznie się wgrzywać. Po chwili na ekranie pojawi się wizerunek Pana Probówki. Podwójne kliknięcie lewym klawiszem myszki na tej ikonce otworzy okno z ikoną programu głównego. Drugą ikonę uruchomisz pstrykając dwa razy lewym klawiszem myszy na smutnym Panu Probówce.

Ładowanie programu trwa kilkanaście sekund, więc nie bądź nerwowy.

Po wystartowaniu zobaczysz główne okno programu, a w nim:

- układ okresowy pierwiastków
- wykłady
- testy
- konfiguracja
- informacje
- wyjście

Przed rozpoczęciem zabawy musisz jeszcze coś zrobić: skieruj wskaźnik myszy na NOS Pana Probówki i wciśnij lewy klawisz myszki 3 razy, następnie przesunij wskaźnik na probówkę umieszczoną w napisie ALCHEMIK i wciśnij lewy klawisz myszy 2 razy na korku tej probówki. Na koniec musisz nacisnąć jeszcze klawisz ENTER. Przepraszamy za takie utrudnienie, lecz jest to jedyny sposób na uchronienie owoców naszej pracy przed ludźmi, którzy jej nie szanują.

1.1 Układ okresowy pierwiastków (F1)

Cały układ obsługuje się za pomocą myszki. Pstryknięcie na dowolnie wybranym pierwiastku spowoduje wyświetlenie wiadomości na temat tegoż pierwiastka.

Po wybraniu dowolnego pierwiastka na nowo wyświetlonym ekranie pokaże się szereg opcji. Pstryknięcie na dowolnej opcji wyświetli informacje o danej opcji np. włączenie opcji "pierwiastek" wyświetli tekst: Pierwiastek- zbiór atomów tego samego rodzaju...

Duża, niebieska kula ze znakiem zapytania umożliwi ci wyszukanie pierwiastka według dowolnie wybranego schematu (nazwy, symbolu, liczby atomowej itp.)

Wieloletni program...
...wieloletni program...
...wieloletni program...

PROGRAM

Wieloletni program...
...wieloletni program...
...wieloletni program...

Wieloletni program...
...wieloletni program...
...wieloletni program...

Wieloletni program...
...wieloletni program...
...wieloletni program...

Małe kursorki umieszczone na planszy służą do ręcznego przesuwania poszczególnych pierwiastków.

1.2 WYKŁADY . (F2)

W opcji tej masz dostępnych dwadzieścia zestawów wykładów. Są one ułożone według skali trudności. Każdy wykład możesz przesuwać za pomocą kursorów lub myszki.

Wyjście z ekranu wykładów nastąpi, gdy wciśniesz lewy klawisz myszki w lewym górnym rogu ekranu.

Wykłady F11, F12, F13 itd. uzyskasz przez wciśnięcie kombinacji klawiszy SHIFT i F1 , SHIFT i F2 itd.

1.3 TESTY (F3)

Podobnie jak w przypadku wykładów masz tu do wyboru zestawy testów. Testy przeprowadzane są w trzech skalach trudności. Skalę trudności ustalisz w opcji Konfiguracja (F4)

Po udzieleniu odpowiedzi komputer zaliczy bądź nie zaliczy (w zależności od ilości poprawnych odpowiedzi) dany test. W przypadku gdy nie zdążysz udzielić odpowiedzi przed upływem czasu komputer potraktuje to pytanie tak, jakby go nie było.

Jeżeli będziesz chciał odpowiadać jeszcze raz na te same pytania komputer potraktuje twój test jako nowy zestaw odpowiedzi.

1.4 KONFIGURACJA (F4)

W tej opcji możesz ustalić stopień trudności testu tzn. ilość czasu na udzielenie odpowiedzi oraz ilość poprawnych odpowiedzi potrzebna do zaliczenia testu : 1st- 7 poprawnych 2st- 8 poprawnych, 3st- 9 poprawnych.

Możesz również zmieniać kolory tła w programie naciskając na ikonie oznaczonej "paleta" Dźwięki włączysz i wyłączysz ikoną "dźwięk".

Aktualny stan zaliczonych testów możesz nagrać na dysku. Swoje wyniki możesz nagrać do specjalnie stworzonego katalogu "WYNIKI".

Swojemu testowi musisz nadać nazwę a następnie wciśnij ENTER.

Podobie wygląda sytuacja w przypadku odczytywania wcześniej nagranych testów.

1.5 INFORMACJE (F5)

W tej opcji możesz uzyskać informacje na temat autorów, wersji programu i producenta.

1.6 WYJŚCIE - pożegnanie z programem (warto sprawdzić, czy nagrałeś wyniki testów)

GDY POJAWIĄ SIĘ PROBLEMY :

Jeżeli podczas wgrywania program nagle się zawiesi, to powinieneś sprawdzić dwie rzeczy:

- czy jest to oryginalna wersja programu (dysk z nalepką, pudełko, instrukcja). Jeśli nie, to czas się zastanowić nad zakupem oryginału.
- czy w pamięci nie zostały "resztki" jakiegoś programu. Warto wyłączyć komputer na kilka sekund i ponownie uruchomić program.

Sukcesów w nauce i miłej zabawy życzy Promic group.

Wszelkie sugestie i uwagi na temat programów prosimy kierować na nasz adres.

UWAGA !

DROMIC group jest jedynym właścicielem praw do niniejszego programu oraz instrukcji.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Jakiegokolwiek kopiowanie lub inne powielanie (poza sytuacjami wymienionymi w instrukcji) całości lub fragmentów programu i instrukcji bez zgody **DROMIC grp** jest zabronione.